

6 Rechtes Seitenmenü

Das rechte Seitenmenü besteht aus den Untermenüs [Kartenliste](#) und [Legende](#).



Abbildung 6.1: Rechtes Seitenfenster

6.1 Kartenliste

In der Kartenliste werden alle zurzeit verfügbaren Karten angezeigt. Der Haken im Kästchen links neben dem Kartennamen zeigt an, ob die Karte im Kartenfenster angezeigt wird oder nicht. In diesem Beispiel wird im Kartenfenster lediglich die Karte „Digitale Orthophotos“ angezeigt. Mithilfe der Funktion „Drag & Drop“ können Sie mit der rechten Maustaste, Layer einer Gruppe wahlweise nach oben oder unten verschieben.

Sobald Sie in der Kartenliste etwas ändern und diese Änderungen im Kartenfenster angezeigt



Abbildung 6.2: Kartenliste

werden sollen, müssen Sie die Karte neu zeichnen.

6.1.1 Gruppen aktivieren

Sie können durch Aktivierung der Anhakkästchen die Gruppen der Karte hinzufügen.



Abbildung 6.3: Gruppen aktivieren

Einige Karten werden durch Voreinstellungen nur in bestimmten Zoomstufen bzw. Maßstäben angezeigt. Daher kann es sein, dass ein Layer aktiviert ist, aber nicht im Kartenfenster angezeigt wird. Für eine Anzeige des Layers im Kartenfenster müssen sie deshalb den Maßstab in der [Statusleiste](#) ändern.

6.1.2 Layer aktivieren

Sie können durch Aktivierung der Anhakkästchen die Layer der Karte hinzufügen.

Klicken Sie das oberste Anhakkästchen an, so werden alle unteren Layer mit aktiviert. Wenn Sie nur einzelne Layer aktivieren wollen, so klicken Sie lediglich das Anhakkästchen vor dem jeweiligen Layer an.

Die Layer werden so angezeigt, wie sie in der Kartenliste stehen. Das bedeutet, die oberste angezeigte Gruppe wird als erste Ebene im Kartenfenster angezeigt. Alle anderen Gruppen liegen unter dieser Gruppe. Bis auf die Layer der Gruppe „Geobasisdaten (z.B. Digitale Orthophotos und farbige Kombinationen der DTK) können alle Layer transparent dargestellt werden. Aus diesem Grund sollten die Geobasisdaten immer unten liegen, da sie sonst die anderen Layer verdecken würden.

6.1.3 Gruppe entfernen

Mit einem Rechtsklick können Sie eine Gruppe bzw. Karte aus der Kartenliste löschen. Um diese Gruppe bzw. Karte wieder hinzu zufügen, müssen Sie die Karte den Geoclient neu starten und die entfernte Gruppe wird wieder in der Kartenliste angezeigt.



Abbildung 6.4.: Gruppen entfernen

6.1.4 Metadaten abrufen



Mit Hilfe dieser Schaltfläche können die Metadaten eines Layers in einem neuen Fenster angezeigt werden (siehe Abb.: 6.5).

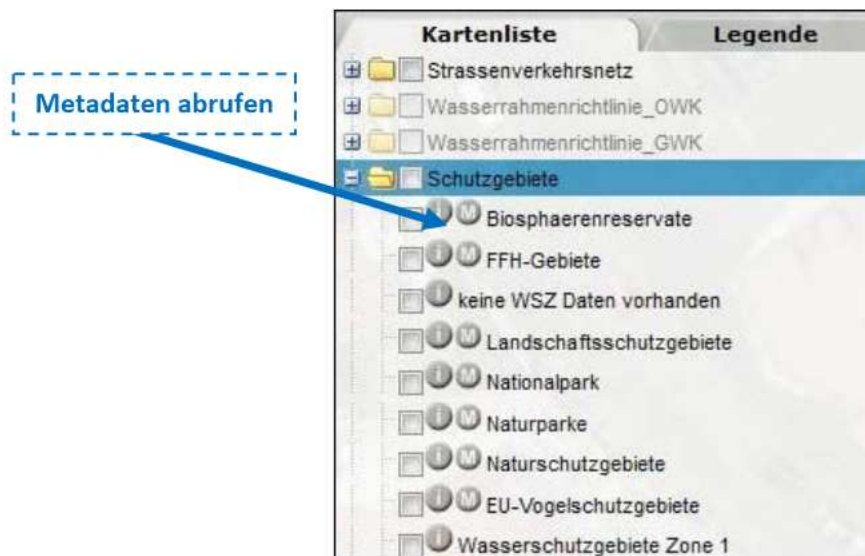


Abbildung 6.5: Metadaten eines Layers abrufen

6.1.5 Tooltips

Der Tooltip im Geoclient zeigt weitere Informationen zum jeweiligen Layer an. Hierfür muss der Mauszeiger auf einen Layernamen zeigen und es erscheint der Tooltip (siehe Abb. 6.6).

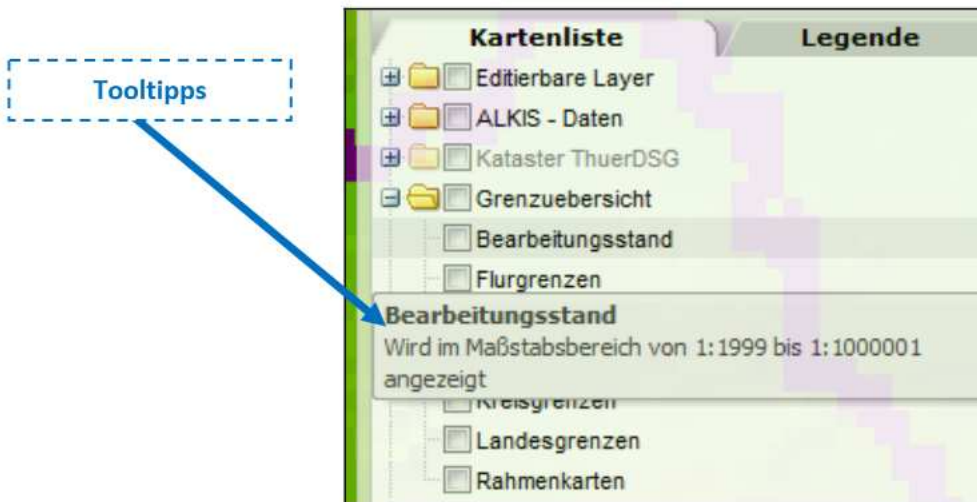


Abbildung 6.6: Tooltips in der Kartenliste

Der ausgewählte Layer wird demnach nur vom Maßstab 1:1999 bis 1:1000001 angezeigt. Trifft einer dieser beiden Fälle (aktueller Anzeigemaßstab der Karte befindet sich zwischen den Maßstabsgrenzen) nicht zu, wird der Layer ausgegraut und kursiv in der Kartenliste aufgeführt.

6.1.6 Editierbare Layer

Die editierbaren Layer werden innerhalb der Kartenliste angezeigt (siehe Abbildung 6.7). Diese Funktion erlaubt das Erfassen von Punkten, Linien und Flächen. Für jede dieser drei Geometriearten existiert in der Kartenliste des GeoClients ein neuer Layer unterhalb des Layers „Editierbare Layer“. Diese Funktionalität steht nur authentifizierten Benutzern mit den entsprechenden Rechten zur Verfügung.



Abbildung 6.7: Editierbare Layer

Alle angezeigten mit „Editierbare Layer“ erzeugten Geometrien können Sie nur innerhalb der aktuellen GeoClient-Sitzung bearbeiten. Nach dem Neustart des GeoClients stehen Ihnen die vorher erstellten Geometrien nicht mehr zur Verfügung. Die erstellten Geometrien können Sie jedoch mittels der Datenweitergabe-Funktion exportieren (siehe Kapitel 4.1.13).

Alle drei Geometriearten Punkte, Linien und Flächen können auf die gleiche Art und Weise erzeugt, editiert und verschoben werden. Dazu ist der entsprechende Layer in der Kartenliste auszuwählen, wie dies zum Beispiel für die Geometrieart Punkte in Abbildung 6.7. der Fall ist. Beim Auswählen des jeweiligen editierbaren Layers werden in der Werkzeugleiste die entsprechenden Knöpfe angezeigt, mit der die Geometrieobjekte erzeugt, editiert, verschoben werden können (Abbildung 6.8). Für die Geometrieart Linie und Flächen stehen neben den o.g. Funktionen die Funktionen Eckpunkt einfügen und Eckpunkt löschen zur Verfügung.














	Funktion „Erzeugen“	Funktion „Editieren“	Funktion „Verschieben“	Funktion „Eckpunkt einfügen“	Funktion „Eckpunkt löschen“
Geometrieart Punkte					
Geometrieart Linien					
Geometrieart Flächen					

Abbildung 6.8: Knöpfe für die verschiedenen Geometriearten

Es wird hier die Bedienung am Beispiel des Layers Punkte beschrieben. Für die Layer Linien und Punkte ist analog zu verfahren.

Wird der Knopf zum Erzeugen eines Punktes gedrückt und anschließend mit der linken Maustaste in die Karte geklickt dann erscheint der Editor, der in Abbildung 6.9 zu sehen ist. Im Klappmenü Stil kann die Farbe des Punktes angegeben werden. In den Textfeldern können zusätzlich Informationen erfasst werden. Durch Auswahl des Buttons „Speichern“ wird der Punkt abgespeichert.




Abbildung 6.9 Punkte erzeugen

Bereits erzeugte Punkte können mit der Funktion editieren nachbearbeitet werden (siehe Abbildung 6.10). Nach Auswahl des Knopfes Editieren und anschließender Auswahl des zu editierenden Punktes durch Klicken mit der linken Maustaste in der Karte kann der Stil und die Textinformationen geändert werden. Mit dem Knopf „Speichern“ werden die Änderungen abgespeichert. „Löschen“ löscht den Punkt. „Zur Position“ springt zu dem Punkt in der Karte.

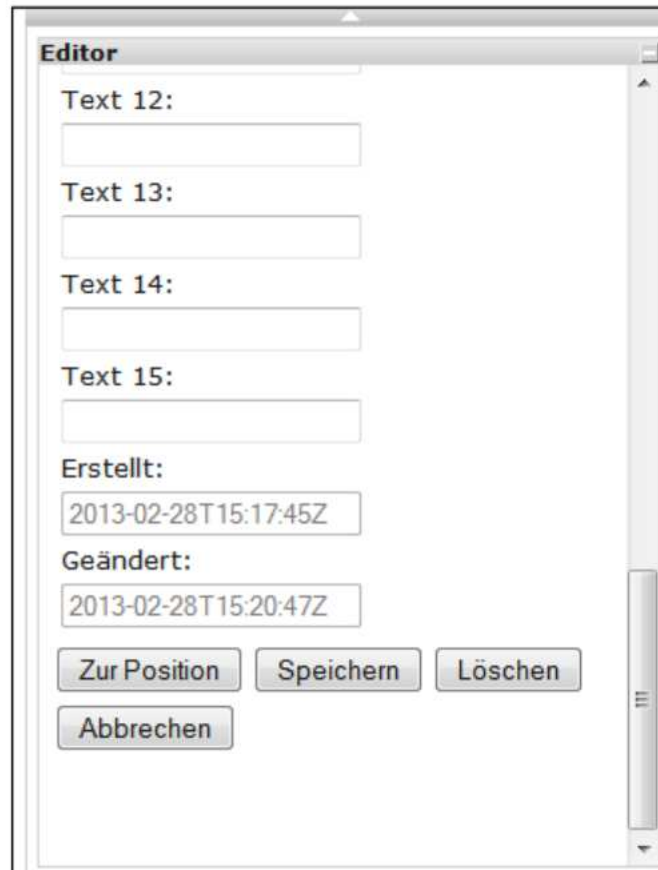


Abbildung 6.10: Punkte editieren

Wenn ein Punkt im Editiermodus gefangen wurde und das Menü zum Editieren wie in Abbildung 6.10 ist zu sehen ist, dann kann die Geometrie des Punktes verschoben werden. Dazu muss im Anschluss der Knopf zum Verschieben eines Punktes gedrückt werden. Nun kann ein Punkt durch Klicken mit der linken Maustaste in die Karte gefangen werden (Handzeiger) und an eine andere Stelle in der Karte gezogen werden. Wird die linke Maustaste losgelassen dann wird der Punkt an die neue Position gesetzt. Durch Drücken des „Speichern“-Buttons im Editor wird die Positionsänderung abgespeichert.

Durch Auswahl des Buttons „Zur Position“ können Sie zum Mittelpunkt der aktuellen Geometrie zoomen. Mit dem „Löschen“-Button wird der aktuelle Punkt komplett gelöscht.

6.2 Legende

Die Legende erklärt die in der Karte vorhandenen Symbole und Farben. Die Darstellung der Legende ist abhängig von den ausgewählten Kartenebenen.



Abbildung 6.11: Legende